KARTY CRC

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Board** | |
| Supperclass:  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Generowanie planszy o zadanych wymiarach wraz z kratkami * Generowanie obiektów * Wywołanie pojedynczego cyklu * Zwracanie swojego stanu użytkownikowi | Collaboration:   * Field * Human * Respirator * Virus * Doctor * Chemist * Vaccine * Medicine |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Field** | |
| Supperclass:  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Kontrolowanie obiektów znajdujących się na pojedynczej kratce (np. kto ją współdzieli itp.) * Sprawdzanie czy na jednej kratce znajdują się maksymalnie dwa obiekty * Komunikacja z obiektem, zwracanie swojego stanu obiektowi | Collaboration:   * Board * Human * Respirator * Virus * Doctor * Chemist * Vaccine * Medicine |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Human** | |
| Supperclass: MoveableObject  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Kontrolowanie punktów HP (spadek lub ich wzrost) * Uśmiercanie obiektu w przypadku spadku punktów HP do 0 * Zarażanie innych ludzi (jeśli obiekt jest zakażony) | Collaboration:   * Doctor * Virus * Respirator * Vaccine * Medicine * Myfield * MoveableObject |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Doctor** | |
| Supperclass: MoveableObject  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Pełne wyleczenie obiektów ludzkich, przywracanie ich paska zdrowia do 100% i nadanie odporności (na 30 ruchów) * Odłączanie obiektów ludzkich od respiratora | Collaboration:   * Human * Respirator * Myfield * MoveableObject |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Chemist** | |
| Supperclass: MoveableObject  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Generowanie obiektów leczniczych (szczepionki i lekarstwa) | Collaboration:   * Vaccine * Medicine * Myfield * MoveableObject |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Virus** | |
| Supperclass: MoveableObject  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Kontrolowanie oraz sprawdzanie swojego stanu (egzystencji) * Zarażanie (zmienianie stanu obiektu klasy człowiek na zarażony) * Unicestwienie w przypadku natrafienia na organizm odporny | Collaboration:   * Human * Myfield * MoveableObject |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Respirator** | |
| Supperclass:  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Sprawdzanie, zmienianie stanu (obiekt podłączony- niepodłączony) * Podtrzymywanie paska zdrowia człowieka w krytycznym stanie (<=30%) | Collaboration:   * Human * Doctor * Myfield |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Vaccine** | |
| Supperclass:  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Uodpornianie organizmu ludzkiego na krótki okres czasu * Kontrola stanu (istnieje / nie istnieje) | Collaboration:   * Human * Chemist * Myfield |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: **Medicine** | |
| Supperclass:  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Przywracanie części pasku zdrowia człowieka * Kontrola stanu (istnieje / nie istnieje) | Collaboration:   * Human * Chemist * Myfield |

|  |  |
| --- | --- |
| Classname: ***MoveableObject*** | |
| Supperclass:  Subclasses(es): | |
| Responsibilities:   * Kontrolowanie ruchu obiektu poruszającego się * Kontrolowanie interakcji pomiędzy obiektami | Collaboration:   * Human * Chemist * Doctor * Virus |